



## — SPIELVARIANTEN: BUBBLE SOCCER

*Die Spielregeln sind denkbar einfach: Gespielt wird meist in zwei Teams mit bis zu fünf Mitspielern. Es wird mit vereinfachten Regeln Fußball gespielt.*

Weitere Spielvarianten sind Fußballregeln. Hier wird in Einzelkämpfen (Spieler gegen Spieler) versucht, den Gegner umzuschubsen, bevor man selbst zu Boden gestoßen wird.

Ähnliche Varianten gibt es auch im Team. Auch gibt es die Spielmöglichkeit, einen Teamcaptain zu bestimmen, der die andere Spielfeldseite erreichen muss, ohne von den Mitspielern des gegnerischen Teams zu Boden gestoßen zu werden. Dabei beschützen die Mitspieler des eigenen Teams ihren Captain und dürfen im Gegensatz zu ihm auch zu Boden gehen. Gewonnen hat am Ende das Team, das den Captain der gegnerischen Mannschaft zuerst umgestoßen hat.

## — SPIEL: BUBBLE BALL SOCCER

Ziel des Spieles ist es, innerhalb von 6 - 10 Minuten möglichst viele Tore zu schießen. Doch Vorsicht! Man wird schnell merken, dass es nicht so einfach ist das Tor zu erreichen. Zahlreiche „Body Checks“ lassen die Spieler nur so über das Spielfeld fliegen. Nicht nur für die Spieler ist der Spaß vorprogrammiert. Allein das Zuschauen macht riesig Spass.

Regeln gibt es nur wenige. Von Abseits hat man beim Bubble Soccer noch nie etwas gehört. **„Body Checks“ von hinten sind strikt verboten.** Bei Zuwiderhandlung erfolgt die Sperrung des Spielers und ein Platzverbot! Beim Spiel (Turnier) sollte immer ein Schiedsrichter (neutrale Person) mitgebracht werden.

## — SPIEL: „LAST MAN STANDING“

Der Name des Spiels erklärt die Regeln fast schon allein. Das Team, welches mit den Bubbles weder die Bande noch den Boden berührt, hat gewonnen. Das Gewinnerteam bekommt zur Teamwertung weitere Spielpunkte nach Anzahl der noch stehenden Mannschaftsmitglieder.

## — SPIEL: WETTRENNEN

Wer schafft es am schnellsten über das Spielfeld? Laufen ist verboten! Die Teilnehmer müssen sich, um das Ziel zu erreichen mit den Bubbles überschlagen! Dieses Spiel ist nicht für jeden geeignet - daher liegt es außerhalb der Teamwertung und wird nur bei genügend Restzeit veranstaltet.

*Weiter gehts auf der nächsten Seite*

## — *LAST MAN STANDING (SPIELER vs. SPIELER)*

Ziel ist es, als letzter Spieler auf dem Spielfeld zu stehen. Wer von einem Gegenspieler zu Boden gestoßen wird, muss das Spielfeld verlassen.

Last Man Standing ist eine Variation des Deathmatch-Modus, bei der jeder Spieler eine begrenzte Anzahl von Leben hat. Das Spiel bzw. eine Runde endet mit einer Duell-Situation zwischen den beiden letzten Spielern. Der letzte „überlebende“ Spieler gewinnt die Runde.

## — *TEAM DEATHMATCH (TEAM vs. TEAM)*

Ziel ist es, alle gegnerischen Spieler zu Boden zu stoßen. Wer von einem Spieler des gegnerischen Teams zu Boden gestoßen wird, muss das Spielfeld verlassen. Das Spiel bzw. eine Runde endet, wenn ein Team alle gegnerischen Spieler zu Boden gestoßen hat. Das Team, welches den letzten noch stehenden Spieler hat, gewinnt dieses Spiel bzw. diese Runde.

## — *SAVE THE QUEEN (SPIELER vs. SPIELER)*

Das Spiel besteht aus beliebig vielen, verschiedenen Teams. Jedes Team hat ein/e König/in, der/die vor gegnerischen Spielern geschützt werden muss. Das Ziel des Spiels besteht darin, sein/e König/in geschützt, von einer Seite des Spielfeldes zur anderen zu begleiten. Jeder Spieler, der zu Boden geht, muss das Spielfeld verlassen. Sollte der/die König/in zu Boden gehen, so ist die Runde ebenfalls zu Ende. Das Team, welches am meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.

## — *ZORB V.I.P*

Jeweils eine Person pro Team bekommt eine Fahne und ist damit der V.I.P. des Teams. Ziel des Spiels ist es den V.I.P. des anderen Teams umzustößen, bevor der eigene V.I.P. von den Gegnern zu Boden gebracht wurde. Sobald ein V.I.P. umgestoßen wurde, gibt es einen Punkt und die V.I.P.s werden in beiden Teams gewechselt, sodass jeder im Team mal V.I.P. war und es fair bleibt.

## — *CAPTURE THE FLAG:*

Jedes Team hat sein eigenes Tor in der eine Fahne liegt. Ziel ist es die Fahne des gegnerischen Teams zu stehlen und in das eigene Tor zu befördern. Einen Punkt gibt es jedoch nur, wenn sich auch die eigene Fahne im eigenen Tor befindet. Wirst Du umgestoßen musst Du einmal zu einem bestimmten Ort laufen (vor dem Spiel zu bestimmen) um dort quasi ein „neues Leben“ zu bekommen bevor Du wieder mit-spielen darfst. Trägst Du eine Fahne und wirst umgestoßen, musst Du die Fahne dort liegen lassen, wo Du grad umgestoßen wurdest. Versuch doch mal die Fahne durch eine Vorwärtsrolle aufzuheben!